

HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Tugas Akhir ini diajukan oleh

Nama : Kennedy George

NIM : 201583027

Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas Ilmu Komputer - Universitas Esa Unggul

Judul Tugas Akhir : Perancangan Dan Implementasi Konsep Aplikasi Mobile Pembelajaran Ilmu Budi Pekerti Berbasis Game Edukasi Interaksi Kontekstual.

Telah berhasil dipertahankan di hadapan Tim Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer pada Program Studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Esa Unggul.

TIM PENGUJI

Pembimbing : Sawali Wahyu S.Kom, M.Kom

()

Penguji I : Dr. Budi Tjahjono, S.Kom, M.Kom

()

Penguji II : Silvia Ratna Juwita S.Pd, M.Pd

()

Ditetapkan di : Jakarta

Ketua Program Studi : Anik Hanifatul Azizah, S.Kom, M.IM

()

Tanggal : 29 July 2021